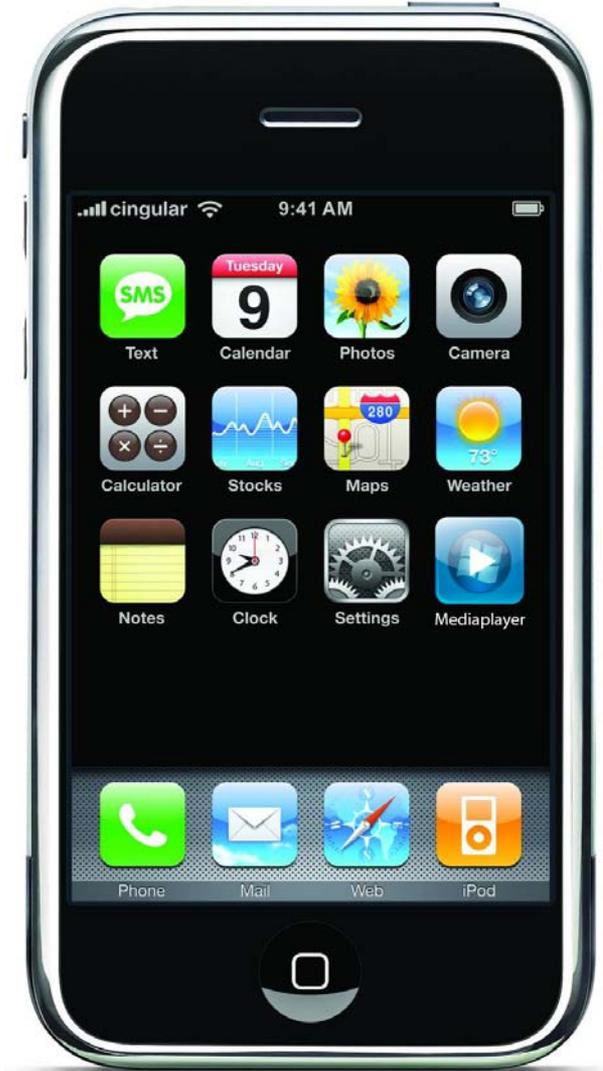


Master Digitale Medien  
Wintersemester 2010/2011

Interface Design  
Jessica Klemm

# MediaPlayer App & Co.

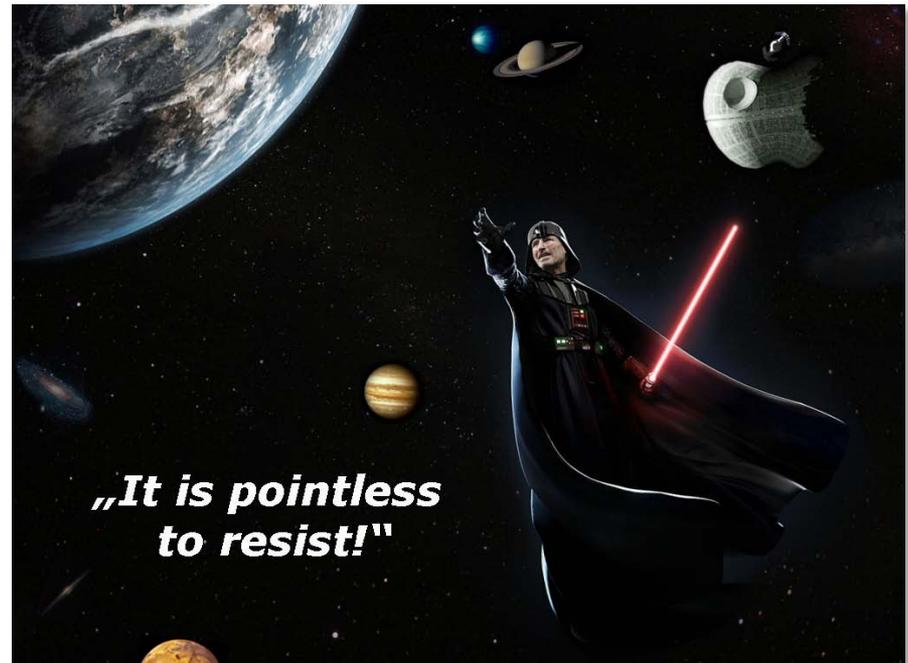
Ideen, Konzepte, Visualisierungen



# Projekt 1

## Staatsform

- Ein beliebiges Betriebssystem wird mit einer bestimmten Staatsform verglichen. Dieser Vergleich soll grafisch dargestellt werden.



*Version 1*

# Projekt 1

Staatsform



*Version 2*

# Projekt 2

## Fake App

- Entwicklung einer Applikation, die es nicht in den App-Store schafft.
- Microsoft Windows Media Player als Applikation für das Apple iPhone
- Entwurf eines Logos/Buttons & vier verschiedene Screens aus der fiktiven App

# Projekt 2

Logo / Button



*Version 1*



*Version 2*

# Projekt 2

## Screen 1

- Start: Über den Button kann der Nutzer die Applikation starten.



*Version 1*



*Version 2*



*Version 3*

# Projekt 2

## Screen 2

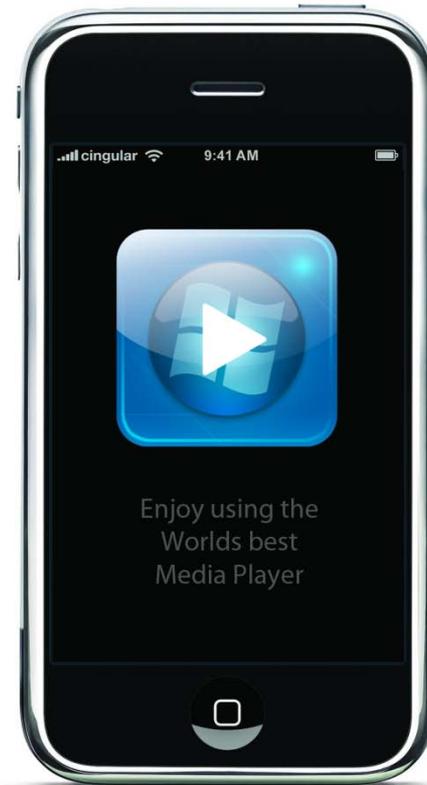
- Intro: Dem Nutzer wird suggeriert, dass es sich um ein unschlagbares Produkt handelt.



*Version 1*



*Version 2*



*Version 3*

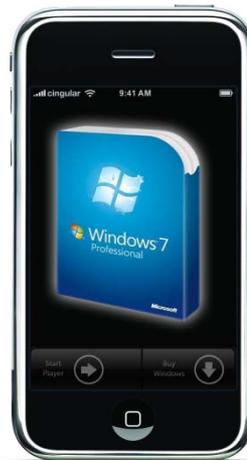
# Projekt 2

## Screen 3

- Kaufen: Bevor der Player startet, kann der User eine Microsoft Windowsversion erwerben.



*Version 1*



*Version 2*



*Version 3*

# Projekt 2

## Screen 4

- Abspielen: Der Player kann Apple iTunes Dateien nicht abspielen.



*Version 1*



*Version 2*



*Version 3*

Ende ...

Fragen?

